

KONFERENCE

DIGITĀLĀS IEDVESMAS DIENA

2024. gada 23. oktobris

Konference "Digitālās iedvesmas diena" Tukuma Raiņa Valsts ģimnāzijā 2024. gada 23. oktobrī

9.30	Ierašanās, reģistrēšanās	
10.00	Konferences atklāšana	
10.30 - 11.30	Lekcija "Dizaina domāšana" (<i>Elīna Bušmane - dizainere, SIA "Design Elevator"</i>) > Dažādu dizaina situāciju analīze ar risinājumiem > Iepazīšanās ar dizaina domāšanas instrumentu komplektu > Praktiski ieteikumi un pieredzes stāsts	Jaunā ēka, Aspazijas zāle
11.40 - 12.40	1. nodarbība	Pēc norādēm
12.40 - 13.10	Pusdienu pauze	
13.10 - 14.10	2. nodarbība	Pēc norādēm
14.20 - 15.00	Lekcija "Digitālo tehnoloģiju ietekme uz mācību procesu" (<i>Inga Račkovska - Mg.psych. psiholoģe, Tukuma Raiņa Valsts ģimnāzija,</i> <i>Ilva Siliniece - Tukuma izglītības tehnoloģijas jomas koordinatore,</i> <i>Tukuma Raiņa Valsts ģimnāzija</i>) > Tehnoloģiju izmantošanas negatīvie aspekti mācību procesā > Informācijas pasniegšana atbilstoši mērķauditorijai un vecumposma īpatnībām > Pārsteiguma elementi klasvadībai	Jaunā ēka, Aspazijas zāle
15.00 - 15.10	Konferences noslēgums	

KONFERENCE

DIGITĀLĀS IEDVESMAS DIENA

2024. gada 23. oktobris

Konference "Digitālās iedvesmas diena" Tukuma Raiņa Valsts ģimnāzijā 2024. gada 23. oktobris

N	Nosaukums, mērķauditorija	Veids	Anotācija	Darbnīcas vadītājs	Telpa
1. nodarbība (11.40-12.40)					
1	Mākslīgā intelekta izmantošana mācību materiālu veidošanā humanitārajās mācību jomās	Meistarklase	Pedagogi meistarklases 1. daļā gūs ieskatu mācību materiālu (DL), atbalsta materiālu, snieguma līmeņu aprakstu veidošanā, izmantojot mākslīgo intelektu. Tiks aplūkoti jau izveidoti materiāli latviešu valodas un literatūras stundām. 2. daļā būs iespēja pašiem praktiski izveidot vienu piemēru, balstoties uz izstrādātajiem ieteikumiem.	Iveta Āboliņa, Tukuma Raiņa Valsts ģimnāzija	204. kab. Jaunā ēka
2	Kustīgo attēlu veidošana	Darbnīca	Pedagogi darbnīcā uzzinās, kā izveidot un pielietot kustīgos attēlus dažādām vajadzībām. Tiks demonstrēti dažādi pielietojumi, kas nodērs kvalitatīvam nodarbību procesam un skolēnu iesaistei.	Valdis Zuters, Tukuma Raiņa Valsts ģimnāzija	Fizikas kab. Senā ēka
3	Izkājlāpu lietotne – palīgs skolotāju ikdienā	Meistarklase	Programmas laikā skolotāji apgūs vienkāršu informācijas strukturēšanu tabulās, diagrammās, darbības ar dažādām loģiskajām operācijām, apskatīs sarežģītākas operācijas, ko veikt izkājlāpu lietotnē. Aplūkos svērtu vērtējumu veidošanu un attēlošanu izkājlāpu lietotnē.	Anda Freidenfelde, Tukuma Raiņa Valsts ģimnāzija	60. kab. Senā ēka
4	Digitālās tehnoloģijas mūzikas stundās	Meistarklase	Dalībnieki iegūs praktiskas idejas un ierosmi, kā mūzikas stundās ieinteresēt jauniešus pievērsties mūzikai, lai nākotnē viņi varētu strādāt un darboties mūzikas industrijā, iepazīt mūzikas producenta profesiju. Varēs apskatīt un realitātē izmēģināt mūzikas ierakstu iekārtu – iepazīt mūzikas ierakstīšanas programmu, audio un midi failu apstrādes iespējas. Aplūkosim iespējas, kā mūzikas skolotājs var sadarboties un palīdzēt ar savām zināšanām citu mācību priekšmetu skolotājiem.	Ilze Alberinga, Tukuma Raiņa Valsts ģimnāzija	35. kab. Senā ēka
5	Spēju izveide, prezentāciju apskate genially.com	Meistarklase	Dalībnieki iepazīs Genially platformu, kur iespējams veidot dažādas, interesantas interaktīvās spēles vai prezentācijas.	Diāna Šidlovska, Pūres pamatskola	38. kab. Senā ēka
6	Erasmus+ projektu iespējas un ieguvumi IT jomā: ieteikumi un labās prakses piemēri	Pieredzes stāsts	Pedagogi tiks mudināti izmantot starptautiskās sadarbības sniegtās iespējas, lai paplašinātu savas profesionālās zināšanas IT jomā.	Aiva Leitāne, Tukuma novada pamatskola "Spārni", Jeļena Šnikvalde, Tukuma novada IP	39. kab. Senā ēka
7	Dažādu IT rīku izmantošana AS sniegšanā skolēni->skolotājs un mācību stundu aktivitātēm	Meistarklase	Pedagogi tiks aicināti apgūt sev ērtas ikdienā lietojamas platformas, kuras palīdz skolotājam ātri sniegt AS skolēnam un otrādi. Rīki mācību stundas organizēšanai, dažādām aktivitātēm: www.ahaslides.com , www.padlet.com , www.clasroomscreen.com . AI rīks you.com , https://genially.com/	Renāte Braumane, Solveiņa Imbovica, Smārdes pamatskola	318. kab. Jaunā ēka

KONFERENCE

DIGITĀLĀS IEDVESMAS DIENA

2024. gada 23. oktobris

Konference "Digitālās iedvesmas diena" Tukuma Raiņa Valsts ģimnāzijā 2024. gada 23. oktobris

N	Nosaukums, mērķauditorija	Veids	Anotācija	Darbības vadītājs	Telpa
2. nodarbība (13.10-14.10)					
1	Mākslīgais intelekts pedagoga darbā	Pieredzes stāsts	Dalībnieki iegūs informāciju par mākslīgā intelekta iespējām pedagoga darba atvieglošanai. Apskatīsim dažādu mākslīgā intelekta rīku sniegtās iespējas tekstu veidošanai, dažāda tipa uzdevumu izveidei atšķirīgiem zināšanu līmeņiem.	Kristīne Gereiša, Tukuma 2. vidusskola	39. kab. Senā ēka
2	Mācību grāmatas izveide ar mākslīgā intelekta palīdzību	Meistarklase	Pedagogi apgūs, kā, sadarbojoties ar mākslīgo intelektu, izveidot digitālu mācību grāmatu. Dalībnieki veidos savu individuālo grāmatas atvērumu, izmantojot Canva dizaina veidnes, tekstu palīdzēs radīt mākslīgais intelekts, bet ilustrācijas – DALL-E 3 vai līdzīgs rīks. Meistarklases beigās visi dalībnieki radītie atvērumi tiks apkopoti, veidojot vienotu digitālu mācību grāmatu. Papildus tiks izskaidrots, kā šo digitālo grāmatu var izdot fiziskā formātā, izmantojot, piemēram, Lulu Publishing.	Anna Beāte Būmane, Tukuma Raiņa Valsts ģimnāzija	60. kab. Senā ēka
3	Mākslīgā intelekta izmantošana video veidošanai iestādes pasākumu noformējumam	Meistarklase	Kaiber.ai izmantošana, ģenerējot uz mūziku balstītu mākslīgā intelekta video, ko var izmantot pasākumu video noformējumam. Video tiek veidots, ņemot par pamatu kādu fotogrāfiju vai citu video, un pastāv 3 veidi, kādos var izveidot savu video. Ja pedagogs strādā ar citām video apstrādes programmām, tas dod papildu iespējas video montēšanā un vēlāmā rezultāta panākšanā.	Inga Upatniece, Smārdes pamatskola	38. kab. Senā ēka
4	Izglītojošā robotika: mBot2 robotu pielietojums pamatskolā	Darbība	mBot ir izglītojošs robots, kas izstrādāts, lai palīdzētu skolēniem apgūt programmēšanas un robotikas pamatus interaktīvā un saistošā veidā. Šis robots ir piemērots gan iesācējiem, gan pieredzējušiem lietotājiem, piedāvājot plašu programmēšanas rīku un funkciju izvēli. Praktiski darbosimies ar robotiem.	Grieta Veinberga, Engures vidusskola	204. kab. Jaunā ēka
5	Microsoft 365 un mākslīgā intelekta izmantošana diferencētu uzdevumu veidošanā	Meistarklase	Kā tiek izmantots Microsoft 365 skolēnu pierakstiem, pedagoga darba strukturēšanai un atgriezeniskās saites sniegšanai skolēnam. Mākslīgā intelekta iespējas, lai veidotu aktivitātes stundām un dažāda veida uzdevumus. Kādā veidā izmantot mākslīgo intelektu, lai diferencētu uzdevumus pa līmeņiem un sniegtu atgriezenisko saiti skolēniem.	Elīta Lavrinoviča, Kandavas Reģionālā pamatskola	318. kab. Jaunā ēka
6	Mākslīgā intelekta rīku un IT vietņu izmantošana, gatavojoties mūzikas stundām	Pieredzes stāsts	Pedagogi tiks iepazīstināti ar mākslīgā intelekta rīkiem, ar kuru palīdzību veidot stundu tematiskos plānus, dažāda līmeņa pārbaudes darbus, prezentācijas un ģenerēt dziesmas. Tiks demonstrēti pārbaudes darbi mūzikā, kurus var izveidot LiveWorksheets vietnē.	Dace Perševica, Tukuma Raiņa Valsts ģimnāzija	35. kab. Senā ēka
7	Diplomu, infografiku, prezentāciju izveide (ar MI piesaisti) canva.com vidē	Meistarklase	Dalībnieki tiks iepazīstināti, kā pierēģistrēt izglītības iestādi canva.com, tādējādi iegūstot pilnu piekļuvi visiem vietnes resursiem. Gaumīgu diplomu, infografiku un prezentāciju izveide, izmantojot MI. Izveidoto darbu kopīgošanas iespējas.	Oskars Laugalis, Tumes pamatskola	42. kab. Senā ēka