

Vides izziņas spēļu konkurss „Iepazīsti vidi!”

NOLIKUMS

1.MĒRĶIS

- 1.1.Sekmēt skolu jauniešos izpratnes rašanos par energoefektivitātes jautājumiem.
- 1.2.Popularizēt vides izglītību skolēnu vidū, sekmēt skolēnu izpratni par vidi un tās problēmām.
- 1.3.Aktivizēt un paplašināt vides izglītības darbu izglītības iestādēs.

2.ORGANIZATORI

Valsts izglītības satura centrs (VISC), Tukuma novada Izglītības pārvalde.

3.DALĪBNIEKI

- 3.1.Tukuma, Engures un Jaunpils novadu vispārējās, speciālās izglītības iestāžu audzēkņu komandas.
- 3.2.Vides izglītības pulciņi.

4.NORISE

Piedaloties konkursā, dalībnieki rada paši savas izziņas spēles. Tas var būt individuāls vai grupas darbs (vienu darbu var veikt ne vairāk kā 5 dalībnieki). Spēles var būt dažādas pēc formas – lomu spēles, galda spēles, imitācijas spēles, datorspēles, kustību spēles u.c., tomēr tām jābūt ar izziņas elementiem – dalībnieks, to spēlējot, uzzina kaut ko jaunu par vidi.

2014.gada spēļu tēma ir „*Energija*”.

- | | | |
|----------|------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1. kāрта | 2014.gada
19.februārī,
plkst.10:00 | Konkurss Tukuma 2.pamatskolā.
Izveidota žūrija izvērtē un atlasa vienu labāko komandu, kas piedalīsies 2.kārtā. |
| 2. kāрта | 2014.gada marts-
aprīlis | 2.kārtas notiek divos posmos:
1. Spēļu aprakstu izvērtēšana. Labāko spēļu izvirzīšana dalībai noslēguma pasākumā.
2. Noslēguma konkurss 25.aprīlī. Spēļu demonstrējumi, izvērtēšana, labāko spēļu apbalvošana. |

5.VĒRTĒŠANA UN APBALVOŠANA

1. kārtas dalībniekus apbalvo Tukuma novada Izglītības pārvalde.
2. kārtas uzvarētājus apbalvo ar VISC diplomiem. Visas komandas, kas piedalās noslēguma pasākumā, saņem VISC pateicības. AS Tallink Grupp piešķir speciālbalvas labāko un oriģinālāko spēļu autoriem, kā arī jaunākajiem konkursa dalībniekiem.

Spēļu vērtēšanas kritēriji:

- idejas oriģinalitāte un novitāte,
- satura atbilstība gada tēmai,
- izziņas vērtība,
- spēles atraktivitāte un pasniegšana,
- noteikumu skaidrība un saprotamība, apraksta kvalitāte.

2.kārtā – VISC izveidota žūrija, kuras sastāvā ir vides speciālisti un vides nevalstisko organizāciju pārstāvji.

Dalībnieki, kas tiks uzaicināti uz noslēguma pasākumu Rīgā, tiks paziņoti līdz 2014. gada 14. aprīlim VISC mājas lapā.

6.PIETEIKŠANĀS

Pieteikuma anketu (Pielikums) kopā ar 1.kārtas konkursam un **spēles detalizētu aprakstu elektroniski (ierakstītu CD vai pa e-pastu)** līdz 2014.gada 11.februārim iesniegt Tukuma novada Izglītības pārvaldē, Talsu ielā 4, 3.stāvā 303.kabinetā, vai elektroniski pa e-pastu angelika.dembovska@tukums.lv

7.FINANSĒJUMS

1. kārtu finansē izglītības iestādes, Tukuma novada Izglītības pārvalde.

Finansējums konkursa 2.kārtas organizēšanai tiks piesaistīts.

Dalībnieku piedalīšanos 2.kārtas pasākumos finansē pašvaldība vai iestāde, kuru dalībnieki pārstāv. Spēļu izveidi finansē paši veidotāji, piesaistot pašvaldību un sponsoru līdzekļus.

8.JURIDISKIE JAUTĀJUMI

8.1. 2.kārtas pasākumu laikā dalībnieki var tikt fotografēti vai filmēti, un audiovizuālais materiāls var tikt publiskots.

8.2. Vides izziņas spēļu veidotājiem jāievēro LR Autortiesību likums. Visi iesniegtie darbi ir VISC īpašums. VISC ir tiesības uzlabot, rediģēt, paplašināt, izmainīt un reproducēt materiālu Internetā, CD-ROM vai citos medijos izglītības nolūkos, sākot no iesniegšanas datuma.

IP metodiķe Angelika Dembovska
Mob. tālr.29180817; 25433432

Vides izziņas spēļu konkurss "Iepazīsti vidi!"
Pieteikums konkursa 1.kārtai

Iesūtīt līdz 2014.gada 11. februārim Tukuma novada Izglītības pārvaldē

Tukums, Talsu iela – 4, 303.kabinetā vai e-pasts angelika.dembovska@tukums.lv

Novads/pilsēta _____

1.kārtai izvirzītā spēle

Spēles nosaukums _____

Izglītības iestāde _____

Spēles autori (vārds,
uzvārds) _____

Skolēnu vecums (klase) _____

Skolotājs konsultants _____

adrese _____

LV- _____

tālr. _____ e-pasta adrese _____

Spēles demonstrēšanai nepieciešamie materiāli, vieta,
aprīkojums _____

3. Sīkāks spēles norises un noteikumu apraksts jāpievieno atsevišķā failā (-os).

Spēles aprakstā jāiekļauj šāda informācija:

spēlētāju skaits;

spēlei nepieciešamais laiks;

spēles noteikumi;

izmantotā literatūra (norādiet arī izmantoto attēlu resursus un autorus);

jautājumi, atbildes, attēli, lomju kartītes u.c. spēlei nepieciešamie materiāli

(jautājumu/atbilžu tekstus var iesniegt teksta veidā, pievienojot oriģinālās kartītes
skanētu vai fotografētu attēlu paraugam).

Failu formāti .doc, .pdf, .jpg, .ppt. Maksimālais faila apjoms 10 Mb. Faila nosaukumā
jānorāda izglītības iestādes nosaukums un faila saturs

(piem.Upeslicu_psk_jautajumi.doc). Ja no vienas skolas izvirzītas vairākas spēles, tās
numurē (piem. Upeslicu_psk_1_jautajumi.doc)